

Score: 28.0
Percentage: 77.78 %

Waktu Sisa : 0:58:7



~ u ~

1. Method yang harus dipanggil ketika melakukan pengiriman data ke client ataupun server adalah...

- getInputStream();
- getOutputStream();
- getInput();
- getOutput();

2. Manakah pernyataan yang benar dibawah ini?

- Untuk menunggu koneksi dari client, server harus memanggil method accept() yang disediakan oleh class ServerSocket
- Class SocketClient dan SocketServer dapat berkomunikasi apabila port yang digunakan sama.
- Untuk berkomunikasi antara client server harus menggunakan protocol TCP/IP
- Semua jawaban salah

3. Apa hasil dari potongan kode dibawah ini.

```
private ServerSocket server;  
public class TestServer{  
    public TestServer(int port) {  
        try{  
            server = new ServerSocket(port);  
        }  
        catch(IOException e){}  
    }  
    public static void main(String []args){  
        TestServer ts= new TestServer(0);  
    }  
}
```

- Server akan dibuat dengan port 0.

- Server akan menentukan port yang digunakan secara acak.
- Compile error
- Runtime error
- semua jawaban salah

4. Apa hasil dari potongan kode dibawah ini.

```
private ServerSocket server;  
public class TestServer{  
    public TestServer(int port){  
        server = new ServerSocket(port);  
    }  
    public static void main(String []args){  
        TestServer ts= new TestServer(200);  
    }  
}
```

- Server akan dibuat dengan port 200.
- Compile error
- Runtime error
- semua jawaban salah

5. Paket apa yang harus diimport untuk mengakses class Socket?

- java.net.*;
- java.net.Socket;
- java.net.*.*;
- javax.net.*;

6. Manakah dibawah ini pendefinisian konstruktor Socket yang benar? (pilih 2)

- Socket client=new Socket(100);
- Socket client=new Socket(202.58.205.165,30);
- Socket client=new Socket("202.58.205.165",30);
- Socket client=new Socket(InetAddress.getByName("192.168.0.1"),30);

7. Untuk berkomunikasi secara client-server di java membutuhkan class ClientSocket dan ServerSocket.

- Benar
- Salah

8. Socket merupakan interface yang diimplemntasi oleh class ServerSocket.

- Benar
- Salah

9. Berapa rentang port yang didukung oleh ServerSocket di java?

- 0 Å– 1024
- 1 Å– 1024
- 0 - 65535
- 1 - 65536
- Semua jawaban salah.

Submit