

Waktu Sisa : 0:41:43

Score: 26.0
Percentage: 72.22 %



1. Dibawah ini, Class yang digunakan untuk memuat/meload gambar adalah?

- Toolkit
- MediaTracker
- ImageIO
- Image
- BufferedImage

2. Apa fungsi method dispose() yang disediakan oleh class Graphics2D?

- Menyimpan seluruh image yang telah di gambar pada object Graphics2D
- Menyalin seluruh image yang ditranslasi kedalam object Graphics2D
- Membebaskan resource sistem yang digunakan oleh object Graphics2D
- Menghapus seluruh object yang berada didalam Graphics2D

3. Format gambar yang mendukung area transparansi pada program java adalah?

- JPEG
- GIF
- PNG
- BMP

4. Parameter apa saja yang dilewatkan pada method createCompatibleImage() yang terdapat pada Class GraphicsConfiguration?

- Lebar dan tinggi
- Lebar, tinggi dan warna
- Lebar, tinggi dan nilai mode transparansi
- Lebar, tinggi, warna, dan nilai mode transparansi.

5. Apa method yang berfungsi untuk memeriksa nilai transparansi pada class BufferedImage?

- getTransparency();
- getColorModel().getTransparency();
- getTransparent();
- getType();

6. Berikut ini, manakah format gambar yang mendukung area tembus cahaya (Translucense)?

- JPEG
- GIF
- PNG
- BMP

7. Field-field yang disediakan oleh interface Trancparency untuk mendefinisikan mode transparent adalah?

- Trancparency.BITMASK
- Trancparency.OPAQUE
- Trancparency.TRANSPARENT
- Trancparency.TRANSLUCENT

8. Class BufferedImage merupakan turunan dari Class Image

- Benar
 Salah

9. Berikut ini yang bukan merupakan method dari Class Graphics adalah?

- `drawImage(Image img,int x,int y, ImageObserver observer);`
 `drawImage(Image img,int x,int y,int width, int height, ImageObserver observer);`
 `drawImage(Image img,int x,int y, Color bgcolor,ImageObserver observer);`
 `drawImage(Image img,int x,int y,int width, int height,int sx1,int sy1, ImageObserver observer);`

Submit