

1. Berikut ini method yang digunakan untuk mengambil keseluruhan array dari DisplayMode yang didukung oleh sistem operasi adalah?

- getDisplay()
- getDisplayMode()
- getDisplayModes()
- getMode()



2. Apa hasil dari potongan kode dibawah ini ketika decompile dan dijalankan?

```
public void paint(Graphics g){  
    Graphics2D g2d=(Graphics2D)g;Shape test = new Arc2D.Float(100,200,100,100,30,270,Arc2D.PIE);  
    g2d.draw(test);  
}
```

- Busur akan digambar pada koordinat x=100 dan y=200.
- Busur akan digambar dengan tinggi=100px, dan panjang=100px.
- Compile error
- Runtime error.
- Semua jawaban salah.

3. Method mana yang digunakan untuk memeriksa apakah display mode pada layar monitor dapat dirubah atau tidak?

- isDisplayChangeSupported();
- isDisplaySupported();
- isDisplay();
- isSupported();

4. Manakah pernyataan yang benar dibawah ini? (pilih 2)

- Shape adalah class abstract yang diimplementasi oleh class Polygon
- Shape adalah interface yang diimplementasi oleh class Rectangle
- Shape merupakan turunan dari class Arc2D
- Shape adalah sebuah interface dan bukan sebuah class abstract
- Semua jawaban salah

5. Paket mana yang harus diimport untuk memanggil class DisplayMode? (pilih 2)

- javax.swing.*;
- javax.swing.DisplayMode;
- java.awt.DisplayMode;
- Java.awt.*;

6. Pendefinisian warna yang benar pada "Graphics2D g2d" dibawah ini adalah.... (pilih 3)

- g2d.setColor(Color.RED);
- g2d.setColor(Color.red);
- g2d.setColor(200,250);
- g2d.setColor(100,150,200);
- Semua jawaban salah

7. User space dan device space adalah system koordinat yang digunakan oleh programmer java untuk menggambar bentuk-bentuk geometri.

Benar

Salah

8. Berikut ini manakah method yang digunakan untuk memeriksa apakah system support dengan mode full screen atau tidak?

isScreenSuported();

isFullScreenSuported();

isDisplaySuported();

isFullScreen();

Semua jawaban salah

9. Manakah pernyataan yang benar dibawah ini?

Class Frame adalah turunan dari Class Window

Class JFrame merupakan turunan langsung dari class Window

Class Graphics merupakan turunan dari Class Graphics2D

Class GraphicsEnvironment merupakan super class dari class DisplayMode

10. Berikut ini manakah method yang digunakan untuk memeriksa apakah system support dengan mode full screen atau tidak?

isScreenSuported();

isFullScreenSuported();

isDisplaySuported();

isFullScreen();

Semua jawaban salah

11. Apa fungsi dari parameter ketiga yang disediakan oleh konstruktor Polygon?

- Menentukan banyaknya titik didalam sebuah polygon
- Menentukan banyaknya polygon yang akan digambar
- Menentukan banyaknya titik perpindahan
- semua jawaban salah

12. Untuk membuat sebuah rectangle seorang programmer harus menentukan posisi x,y, tinggi dan panjang rectangele yang akan digambar.

- Benar
- Salah

13. Method mana yang digunakan untuk memeriksa display mode pada layar monitor yang sedang digunakan?

- `getDisplayMode();`
- `getDisplay();`
- `getDisplay(1);`
- `getDisplayModes();`

14. Paket mana yang harus diimport untuk memanggil class DisplayMode?

- `javax.swing.*;`
- `javax.swing.DisplayMode;`
- `java.awt.DisplayMode;`
- `Java.awt.*;`

15. Method mana yang digunakan untuk memeriksa apakah display mode pada layar monitor dapat dirubah atau tidak?

- isDisplayChangeSuported();
- isDisplaySuported()
- isDisplay();
- isSuported();
- Semua jawaban salah

16. Paket apa yang harus diimport untuk mengakses class Shape?

- java.shape.*;
- java.awt.shape.*;
- java.awt.*;
- java.awt.Shape;

17. Method yang harus dipanggil untuk menggambar object polygon yang disediakan Graphics2D adalah....

- paint();
- draw();
- repaint();
- fill();

18. Dibawah ini method mana yang berfungsi untuk memeriksa ketajaman bit yang disediakan oleh class DisplayMode?

- getRefreshRate()
- getBitDepth()
- getBit()

getRate()

19. Method mana yang digunakan untuk memeriksa display mode pada layar monitor yang sedang digunakan?

getDisplayMode();

getDisplay();

getDisplay(1);

getDisplayModes();

Submit