

Score: 32.0  
Percentage: 88.89 %

Waktu Sisa : 0:55:16

1. Format suara yang didukung oleh java sound API adalah?

AFFI

AU

WAV

MP3

2. Paket yang harus diimport untuk memanggil dan memainkan file suara adalah?

javax.sound.sampled.\*;

javax.sound.sampled.AudioInputStream;

javax.sound.sampled. AudioSystem;

Semua jawaban salah

3. Apa hasil dari program berikut ini (resource sudah tersedia "CONTOH.mid") ?



```
public static void main(String args[]) {  
    try {  
        Sequence suara;  
        Sequencer ambilSuara;  
        suara = MidiSystem.getSequence(getURL("CONTOH.mid"));  
        ambilSuara=MidiSystem.getSequencer();  
        ambilSuara.setSequence(suara);  
        ambilSuara.setLoopCount(Sequencer.LOOP_CONTINUOUSLY);  
        ambilSuara.open();  
        ambilSuara.start();  
    } catch (InvalidMidiDataException e) {  
        e.printStackTrace();  
    } catch (IOException e) {  
        e.printStackTrace();  
    } catch (MidiUnavailableException e) {  
        e.printStackTrace();  
    }  
}
```

- Program akan memutar lagu sebanyak 50 kali kemudian berhenti
- Program dapat dicompile tetapi tidak dapat dijalankan.
- Compile Error
- Runtime Error

4. Apa saja class yang dibutuhkan untuk memainkan file midi?

- Sequence
- Sequencer
- Sampled
- Semua jawaban salah

5. Apa hasil dari program berikut ini (resource sudah tersedia "CONTOH.mid")?

```
public static void main(String args[]) {  
    try {  
        Sequence suara;  
        Sequencer ambilSuara;  
        suara = MidiSystem.getSequence(getURL("CONTOH.mid"));  
        ambilSuara=MidiSystem.getSequencer();  
        ambilSuara.setSequence(suara);  
        ambilSuara.setLoopCount(50);  
        ambilSuara.open();  
        ambilSuara.start();  
        ambilSuara.stop();  
    } catch (InvalidMidiDataException e) {  
        e.printStackTrace();  
    } catch (IOException e) {  
        e.printStackTrace();  
    } catch (MidiUnavailableException e) {  
        e.printStackTrace();  
    }  
}
```

- Program akan memutar midi sebanyak 50 kali kemudian berhenti
- Program dapat dicompile tetapi tidak dapat dijalankan.
- Compile Error
- Runtime Error
- Program tidak memainkan file suara

6. Apa hasil dari program berikut ini dimana resource semuanya telah tersedia ("COBA.WAV")?

```
public static void main(String args[]){
    try {
        AudioInputStream suara = AudioSystem.getAudioInputStream(getURL("COBA.wav"));
        Clip klip =AudioSystem.getClip();
        klip.open(suara);
        klip.loop(50);
    } catch (UnsupportedAudioFormatException e) {
        e.toString();
    } catch (IOException e) {
        e.toString();
    } catch (LineUnavailableException e) {
        e.toString();
    }
}
```

- Program akan memutar lagu sebanyak 50 kali kemudian berhenti
- Program dapat dicompile tetapi tidak dapat dijalankan.
- Compile Error
- Runtime Error

7. Untuk memuat dan memainkan file suara atau midi harus mengimport paket java.sound.\*.\*;

- Benar
- Salah

8. File midi direkam menggunakan konverter analog to digital.

- Benar
- Salah

9. Paket yang harus diimport untuk memainkan file midi adalah?

- javax.sound.sampled.\*;
- javax.sound.sampled.AudioInputStream;
- javax.sound.sampled.AudioSystem;
- Semua jawaban salah

Submit