

Waktu Sisa : 0:28:42

Score: 60.0
Percentage: 78.95 %

Generated by Foxit PDF Creator © Foxit Software
<http://www.foxitsoftware.com> For evaluation only.



1. Method yang menangani aksi ketika pointer digerakkan adalah?

- MouseMoved
- MouseDraged
- MouseWheelMoved
- MouseEntered
- Semua jawaban salah

2. Interface apa yang harus diimplementasikan untuk mendengarkan aksi dari keyboard?

- KeyPressed
- KeyReleased
- KeyListener
- KeyTyped

3. Method yang digunakan untuk mengetahui tombol keyboard yang ditekan adalah?

- getKeyCode()
- getKeyChar()
- getKey()
- getKeyButton()

4. Method yang digunakan untuk mengetahui karakter tombol keyboard yang ditekan adalah?

- getKeyCode()
- getKeyChar()

- getKey()
- getKeyButton()

5. Method yang digunakan untuk mengetahui kode tombol keyboard yang ditekan adalah?

- getKeyCode()
- getKeyChar()
- getKey()
- getKeyButton()

6. Pada potongan kode berikut ini, Kode tombol virtual yang digunakan untuk mendeteksi tombol "A" ketika tombol keyboard ditekan adalah?

- ```
public void keyPressed(KeyEvent e) {
 // kode tambahan
}
```
- ```
if(e.getKeyChar() == KeyEvent.VK_a){  
    System.out.println(e.getKeyChar());  
}
```
 - ```
if(e.getKeyCode() == KeyEvent.VK_A){
 System.out.println(e.getKeyChar());
}
```
  - ```
if(e.getKeyChar() == KeyEvent.VK_A){  
    System.out.println(e.getKeyChar());  
}
```
 - ```
if(e.getKeyChar() == KeyEvent.VK_A){
 System.out.println(e.getKeyChar());
}
```

7. Method apa saja yang dioverride oleh interface MouseMotionListener?

- MouseDraged
- MouseEntered
- MouseMoved
- MouseClicked

8. Apa yang harus ditambahkan pada potongan program dibawah ini untuk mencetak posisi x dan y dari pointer mouse?

```
public void mouseEntered(MouseEvent e) {
 // script tambahan untuk menampilkan posisi x dan y
}
```

- System.out.println(MouseEvent.getX + "," + MouseEvent.getY());
- System.out.println(e.getX() + "," + e.getY());
- System.out.println(event.getX() + "," + event.getY());
- System.out.println(event.getX + "," + event.getY );

9. Method yang harus dioverride untuk mendengarkan aksi dari keyboard adalah?

- keyPressed
- keyReleased
- keyListener
- keyTyped

10. Parameter yang dilewatkan pada mouseClicked adalah?

- KeyListener
- KeyEvent

MouseListener

MouseEvent

11. Parameter yang dilewatkan pada keyPressed adalah?

KeyListener

KeyEvent

MouseListener

MouseEven

12. Interface mana yang digunakan untuk mendapatkan tombol yang ditekan pada mouse?

MouseListener

MouseMotionListener

MousePressed

MouseClicked

13. Super Interface dari Interface MouseListener adalah ?

MouseInputListener

InputEvent

MouseEven

EvenListener

14. Interface KeyListener merupakan turunan dari JFrame.

Benar

Salah

15. Dibawah ini manakah interface yang diimplementasikan untuk mendapatkan pergerakan dari pointer mouse?

MouseListener

MouseMotionListener

MousePressed

MouseClicked

16. Apa hasil dari potongan kode berikut ini ketika tombol spasi pad keyboard ditekan?

```
public void keyPressed(KeyEvent e) {
 System.out.println(e.getKeyChar());
}
```

31

32

33

34

17. Method MousePressed() digunakan untuk menangani aksi mouse ketika di drag and drop.

Benar

Salah

18. Pada program berikut ini apa yang harus ditambahkan agar potongan program berikut dapat menampilkan tombol yang ditekan pada mouse ?

```
public void mouseClicked(MouseEvent E) {
 // tambahan script untuk memeriksa tombol mouse yang di tekan
}
```

- Event.getButton();
- Event.getButton;
- System.out.println(Event.getButton);
- System.out.println(Event.getButton());
- Semua jawaban salah

19. Class KeyEvent dan MouseEvent merupakan turunan dari class InputEvent ?

- benar
- salah

Submit